



Requisiti di sistema per Eseguire Google Earth

Per l'utilizzo di Google Earth su un computer **Windows**, il sistema deve avere i seguenti requisiti minimi:

- Sistema operativo: Windows 2000, Windows XP, Windows Vista
- CPU: 500 MHz, Pentium 3
- Memoria di sistema (RAM): 128MB
- Disco rigido: 400MB di spazio libero
- Velocità di rete: 128 Kbit/sec
- Scheda grafica: con funzionalità 3D e 16 MB di VRAM
- Schermo: risoluzione 1024x768, 65.536 colori a 16 bit
- DirectX 9 (per l'esecuzione in modalità Direct X)

Configurazione consigliata:

- Microsoft Windows XP
- Pentium 4 2.4 GHz+ oppure AMD 2400xp+
- 512 MB RAM
- 2 GB di spazio su disco
- Velocità di rete: 768 Kbit/sec o superiore (DSL/cavo)
- Scheda video 3D con 32 MB di VRAM o superiore
- Risoluzione schermo 1280x1024, 16,8 milioni di colori a 32 bit



Per l'utilizzo di Google Earth su un computer **Mac**, il sistema deve avere i seguenti requisiti minimi:

- Sistema operativo: Mac OS X 10.4 o versione successiva
- CPU: G4, 1 GHz o superiore
- Memoria di sistema (RAM): 512MB
- Disco rigido: 400MB di spazio libero
- Velocità di rete: 128 Kbit/sec
- Scheda grafica: con funzionalità 3D e 32 MB di VRAM
- Schermo: 1024x768, "Migliaia di colori"



Per **Linux**, Google Earth è stato testato su Ubuntu versione 6.06, ma può funzionare anche su altre release. I requisiti hardware prevedono:

- CPU: 500 MHz, Pentium 3
- Memoria di sistema (RAM): 256 MB
- Disco rigido: 500MB di spazio libero
- Velocità di rete: 128 Kbit/sec
- Scheda grafica: con funzionalità 3D e 16MB di VRAM
- Schermo: 1024x768, "65.536 colori a 16 bit"

Importante accertarsi che sul sistema siano correttamente configurati i driver OpenGL.

Per ulteriori informazioni vedere alla pagina <http://earth.google.com/support/>